

Der Flächeninhalt eines Kreises

Näherung mit eingeschriebenen Vielecken

1. Zeichnen Sie einen Einheitskreis um den Nullpunkt. Blenden Sie alle dazu benötigten Punkte aus. Setzen Sie einen neuen Punkt auf den Kreis (C).
2. Erstellen Sie einen Schieberegler n.
 $1 \leq n \leq 100$; Schrittweite 1; Breite: 300px
3. Drehen Sie C um den Nullpunkt um $\frac{360^\circ}{n}$ (C')
4. Erstellen Sie ein regelmäßiges n-Eck mit diesen beiden Punkten als Eckpunkten.
5. Definieren Sie einen Punkt P mit $P=(n, \text{Vieleck1})$
6. Öffnen Sie die zweite Grafikanzeige und ändern Sie die Eigenschaften von P: Bei der Registerkarte Erweitert wählen Sie „Anzeigen in“ Grafik 2.
7. Stellen Sie die zweite Grafikanzeige passend ein: $-5 < x < 105$; $-1 < y < 4$ und schalten Sie die Spur von P ein. Bewegen Sie den Schieberegler.